

TRABAJO DE CAMPO

TP 2

ARQUITECTURAS

UNIDAD 2

Autor de contenidos:

Nicolás Battaglia

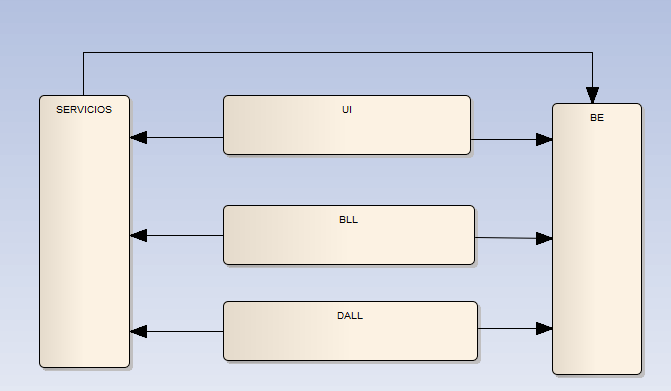


OBJETIVOS

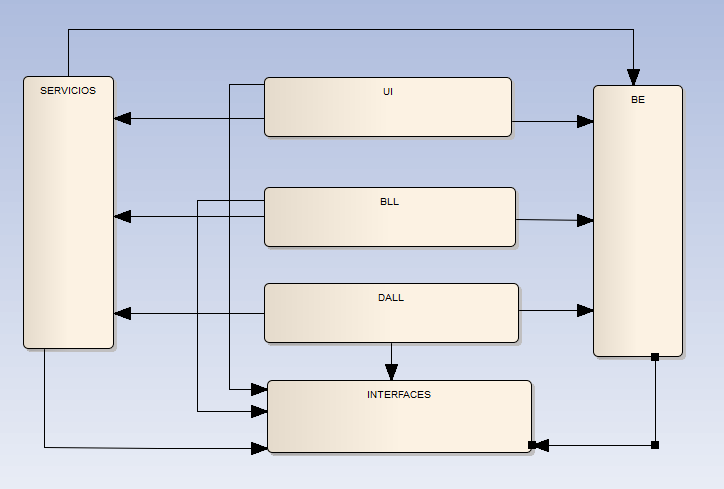
Comprender diferentes aspectos relacionados al reuso, cohesión y acoplamiento en el ámbito de las arquitecturas de software

ENUNCIADO

1. Realizar el diagrama de componentes del proyecto Arquitectura V1.



1. Realizar el diagrama componentes del proyecto Arquitectura V2.



1. Describir las diferencias entre ambos proyectos

En V1 cada capa (BE) tiene su propia interfaz que cada clase implementa en cambio en V2 hay una capa de interfaces en la que estan todas las intercafes que pueden usar las demas capas.

V1 es una solucion de 5 capas

V2 es una solucion de 6 capas

4) Describir al menos 3 ventajas que tiene la V2 sobre la V1

* Al tener un capa de interfaces lo que hace que no se repita codigo
* Al tener 6 capas hay menos acoplamiento en diferencia con V1
* V2 utiliza la capa de servicios para implementar el patron composite y tiene definidas las intefaces en la capa de interfaces, lo que parmite que un cambio en una interfaz replique en todas las clases que la implementan.

Nota: Puede utilizar los proyectos provistos y descargarlos del repositorio en GITLAB:

<https://gitlab.com/UAI-TCTD>

Programación Estructurada / Pág.2